Projeto Integrador 2º Semestre - DSM

**Disciplinas:**

Banco de Dados

Desenvolvimento Web II

Engenharia de Software II

**Professores:**

Bruno

Nilton

Orlando

**Grupo(7) / Nome da Empresa:**

**Sistema: Marmitaria Fit**

|  |  |
| --- | --- |
| Integrante | **Papel Principal** |
| Adinam Conte Cardozo | Desenvolvimento do Banco de Dados |
| Izabely do Nascimento Rodrigues de Campos | Documentação I |
| Rayanne Gabriela da Silva Sebastiao Nunes | Documentação II |
| Raphael Reis Rodrigues da Silva | Desenvolvimento beck-end (PHP) |
| Vitor Eduardo B. Marciano | Desenvolvimento front-end |

**Fatec Araras**

**2024**

FICHA DE CONTROLE - PROJETO INTERDISCIPLINAR

DISCIPLINA CHAVE: Engenharia de Software II - PI II

PROFESSOR: Bruno Henrique de Paula Ferreira

GRUPO: Grupo 7 SEMESTRE: 2/2024

TÍTULO DO PROJETO: Comidas Fit

DATA DA APRESENTAÇÃO: 03/12/2024

NOTA:

INTEGRANTES DO GRUPO: Grupo 7

|  |  |
| --- | --- |
| Nome | Nota Individual |
| Adinam Conte Cardozo |  |
| Izabely do Nascimento Rodrigues de Campos |  |
| Rayanne Gabriela da Silva Sebastiao Nunes |  |
| Raphael Reis Rodrigues da Silva |  |
| Vitor Eduardo B. Marciano |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Araras, 03 de dezembro de 2024

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Professor Bruno Henrique de Paula Ferreira

**Sumário**

[1. Apresentação da Empresa 4](#_Toc176466743)

[1.1 Missão 4](#_Toc176466744)

[1.4 Link Repositório 4](#_Toc176466745)

[2. Escopo do sistema 5](#_Toc176466746)

[2.1 Objetivos do projeto 5](#_Toc176466747)

[2.2 Técnica de levantamento de requisitos 5](#_Toc176466748)

[2.3 Requisitos funcionais 5](#_Toc176466749)

[2.4 Requisitos não funcionais 5](#_Toc176466750)

[2.5 Comparativo entre sistemas 6](#_Toc176466751)

[Descrever resumidamente e apresentar uma tabela de comparação do sistema desenvolvido versus 1 ou 2 outros sistemas de mercado. 6](#_Toc176466752)

[2.6 Cronograma 6](#_Toc176466753)

[3. Documentação do Sistema 7](#_Toc176466754)

[3.1 Metodologia de Desenvolvimento 7](#_Toc176466755)

[3.2 Diagramas UML 7](#_Toc176466756)

[Diagrama de caso de uso (1º) 7](#_Toc176466757)

[Diagrama de classes (2º) 7](#_Toc176466758)

[Diagrama de sequência (2º) 7](#_Toc176466759)

[3.3 Modelo Conceitual (1º) 8](#_Toc176466760)

[3.4 Modelo lógico (1º) 8](#_Toc176466761)

[3.5 Modelo Físico (2º) 8](#_Toc176466762)

[3.6 Recursos e ferramentas (1º e 2º) 8](#_Toc176466763)

[3.7 Etapas / Sprints realizados (1º e 2º) 8](#_Toc176466764)

[3.8 Interface do usuário 8](#_Toc176466765)

[4. Testes e Qualidade 9](#_Toc176466766)

[4.1 Estratégia de Testes: Descrever a estratégia de testes adotada 9](#_Toc176466767)

[4.2 Resultados dos Testes: Apresentar os resultados dos testes realizados 9](#_Toc176466768)

[4.3 Garantia da Qualidade: Descrever as práticas adotadas para garantia da qualidade 9](#_Toc176466769)

[4.4 Requisitos mínimos de hardware e software para o sistema 9](#_Toc176466770)

[4.5 Contrato para desenvolvimento de software 9](#_Toc176466771)

[5. Considerações Finais 9](#_Toc176466772)

[6 Referências 9](#_Toc176466773)

[Anexo I - Diário de bordo 9](#_Toc176466774)

[Anexo II – Cronograma efetivo 9](#_Toc176466775)

[Anexo III – Evidências 9](#_Toc176466776)

# Apresentação da Empresa

Apresentação da empresa criada pelos alunos....

Incluir o logotipo da empresa e do cliente para criar uma identidade visual.

## 1.1 Missão

Uma declaração concisa que define o propósito principal da empresa e o que ela busca alcançar.

1.2 Visão

Descreve onde a empresa quer chegar no futuro, sua aspiração a longo prazo.

1.3 Valores

Princípios fundamentais que orientam o comportamento e as decisões da empresa.

## 1.4 Link Repositório

Inserir link do repositório.

# Escopo do sistema

O escopo de um sistema refere-se ao conjunto de funcionalidades, características e requisitos que definem o que o sistema irá realizar e como ele irá operar para atender às necessidades dos usuários e stakeholders. Ele delimita os limites do projeto, determinando o que está dentro e o que está fora do âmbito do sistema.

Necessário apresentar também o nome do sistema desenvolvido.

## Objetivos do projeto

Lista dos resultados específicos que o projeto visa alcançar.

## 2.2 Técnica de levantamento de requisitos

Descrever qual(is) técnicas de levantamento foram utilizadas e detalhar o processo.

## Requisitos funcionais

Requisitos funcionais, são declarações dos serviços que o sistema deve fornecer, do modo como o sistema deve reagir a determinadas entradas e de como deve se comportar em determinadas situações. (Sommerville)

**Exemplo de descrição:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **RF01** | Cadastro de usuário | Essencial |
| O sistema deve ter uma tela para cadastro de novos usuários. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **RF02** | Login de Usuário | Importante |
| O sistema deve ter uma tela com campos de usuário de acesso e senha. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **RF03** | Requisito x | Desejável |
| descrição | | |

## 2.4 Requisitos não funcionais

Requisitos não funcionais são restrições sobre os serviços ou funções oferecidas pelo sistema. Eles incluem restrições de tempo, restrições sobre o processo de desenvolvimento e restrições impostas por padrões. Os requisitos não funcionais se aplicam, frequentemente, ao sistema como um todo, em vez de às características individuais ou aos serviços. (Sommerville)

**Exemplo de descrição**

Tabela

Descrição gerada automaticamente

## 2.5 Comparativo entre sistemas

## Descrever resumidamente e apresentar uma tabela de comparação do sistema desenvolvido versus 1 ou 2 outros sistemas de mercado.

**Tabela 1 – Comparativo das funcionalidades da aplicação**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Funcionalidades** | **Padaria Facil** | **Padoca App** | **Meu Sistema** |
| **Gerenciar Encomendas** | **X** | **X** | **X** |
| **Cadastro de Fornecedores** | **X** | **-** | **X** |
| **Gerenciar entregas** | **-** | **-** | **X** |
| **Gerenciar Promoções** | **-** | **-** | **X** |
| **Compartilhar solicitações nas redes sociais** | **-** | **-** | **X** |
| **Ser multiplataforma** | **X** | **-** | **X** |

## 2.6 Cronograma

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tarefas** | **22/08** | **29/08 a 05/09** | **12/09 a 26/09** | **01/10 a**  **22/10** | **29/10 a 12/11** | **13/11 a 22/11** | **03/12** |
| Definição Grupos | X |  |  |  |  |  |  |
| Criação Empresa |  | X |  |  |  |  |  |
| Escopo Sistema |  |  | X |  |  |  |  |
| Requisitos |  |  | X | X | X |  |  |
| Diagramas |  |  | X | X | X |  |  |
| Protótipo |  |  |  |  | X | X |  |
| Documentação |  | X | X | X | X | X |  |
| Entrega |  |  |  |  |  | X |  |
| Apresentação |  |  |  |  |  |  | X |

# Documentação do Sistema

Neste capítulo, são apresentados os documentos técnicos que descrevem os aspectos fundamentais do sistema desenvolvido, fornecendo uma base sólida para compreensão e manutenção futura. A documentação é uma parte essencial do processo de desenvolvimento de software, pois oferece um registro detalhado das decisões tomadas e das características do sistema.

## Metodologia de Desenvolvimento

Conjunto de processos, práticas e diretrizes que guiam o ciclo de vida do desenvolvimento de software, desde a concepção até a entrega e manutenção do produto final. Ela define como o trabalho é organizado, como as decisões são tomadas e como as atividades são realizadas ao longo do projeto. Uma metodologia pode ser ágil, como o Scrum ou o Kanban, ou tradicional, como o modelo em cascata.

## 3.2 Diagramas UML

## Diagrama de caso de uso (1º)

## Diagrama de classes (2º)

## Diagrama de sequência (2º)

## Modelo Conceitual (1º)

## Modelo lógico (1º)

## Modelo Físico (2º)

## Recursos e ferramentas (1º e 2º)

## 3.7 Etapas / Sprints realizados (1º e 2º)

## 3.8 Interface do usuário

# Testes e Qualidade

## 4.1 Estratégia de Testes: Descrever a estratégia de testes adotada

## 4.2 Resultados dos Testes: Apresentar os resultados dos testes realizados

## 4.3 Garantia da Qualidade: Descrever as práticas adotadas para garantia da qualidade

## 4.4 Requisitos mínimos de hardware e software para o sistema

## 4.5 Contrato para desenvolvimento de software

# Considerações Finais

Conclusão: Concluir o trabalho e destacar aprendizados

Contribuições Individuais: Descrever as contribuições individuais de cada membro da equipe

# 6 Referências

# Anexo I - Diário de bordo

**Físico:** Feito pelo grupo.

**Digital:** individual / Links

# Anexo II – Cronograma efetivo

# Anexo III – Evidências

Link Live, participantes externos, prints.